

xxter voice Projektbearbeitung HOWTO

Version 2.1 – September 2020

© 2020 xxter bv. Alle Rechte vorbehalten.

Mehr Informationen finden Sie auf <u>www.xxter.com/voice</u>

Willkommen

Mit xxter voice von xxter, können Sie die KNX-Installation von Ihrer Wohnung aus mit HomeKit, Alexa und Google Home vornehmen.

Dieses "HOWTO" Dokument beschreibt die xxter voice Projekt Konfiguration für den Installationsfachmann als Ergänzung zur Anleitung. Dieses Dokument geht davon aus, dass der Installationsfachmann für die KNX-Heiminstallation verantwortlich ist und das KNX Domotica-Protokoll kennt.

Damit das xxter voice Projekt konfiguriert werden kann, muss die Produktregistrierung vom Fachmann ausgeführt werden.

Für mehr Informationen klicken Sie auf <u>www.xxter.com/voice</u>

Projektkonfiguration

Ein Projekt besteht aus Komponenten. Jede Komponente hat einen Typ, einen Namen und eine Gruppenadresse zur Identifikation der Komponente. Der Typ einer Komponente muss mit den Charakteristiken der zugehörigen Domotica-Komponente übereinstimmen.

Der Name der Komponente ist wichtig für die Erkennung von Seiten des Nutzers, so dass deutlich ist, welche Komponente hiermit gemeint wird, zum Beispiel 'Küchentisch Deckenleuchte'. Die Komponenten können auch zu Gruppen zusammengefasst werden. Diese Gruppen werden im HomeKit für Zonen- und Raumzuweisung benutzt.

Für die technische Identifikation der Komponenten werden die KNX-Gruppenadressen verwendet:

- Die sendende Gruppe enthält die Gruppenadresse, an die eine Nachricht geschickt werden muss. Es gibt maximal eine sendende Gruppenadresse.
- Die Statusgruppe(n) enthält/enthalten eine oder mehrere Gruppenadressen, die den Status der betreffenden Komponente wiedergeben. Oft ist die sendende Gruppe gleichzeitig auch eine Statusgruppe.

Für das Konfigurieren von xxter voice müssen die KNX-Gruppenadressen in das Projekt mit aufgenommen werden. Sie können dies am einfachsten tun, indem Sie die KNX-Konfiguration in ETS als 'KNXproj' Datenauszug exportieren und auf *Mein xxter* in das Projekt einlesen lassen:

http://www.xxter.com/meinxxter

Um die 'KNXproj' Datei zu importieren, öffnen Sie das betreffende xxter voice Projekt, wählen danach das *Komponenten* Tabellenblatt aus und klicken auf die Schaltfläche *Bearbeiten*. Klicken Sie auf *Importiere KNXproj Datei* und folgen Sie dem Import Wizard. Der Assistent bietet verschiedene Optionen zum automatischen Übertragen von Komponenten.

Komponenten übertragen

Um Komponenten vom 'KNXproj' Dateiauszug an das xxter voice Projekt zu übertragen, wählen Sie die gewünschte Haupt-, Mittel oder Subgruppe auf der linken Seite aus. Indem Sie eine Haupt- oder Mittelgruppe auswählen, können Sie alle Komponenten des richtigen Datentyps aus den Gruppen auf einmal hinzufügen.

Auf der rechten Seite wählen Sie den Komponenten-Typ, den Sie hinzufügen wollen, im Pulldown Menu aus. Danach tragen Sie die gewünschte Statusgruppe der Komponente(n) ein. Sie können zum Beispiel "0/0/+2" verwenden, um eine Status Subgruppe von +2 hinzu zu fügen, was für die Komponente "0/3/1" die Statusgruppe "0/3/3" ergibt.



Achtung: Jeder Komponenten-Typ im xxter voice Projekt muss Gruppenadressen des richtigen Datentyps haben. Komponenten, die nicht vollständig sind oder vom falschen Typ sind, werden nicht akzeptiert. Diese werden nicht auf das xxter voice Gerät geladen und sind somit nicht in HomeKit, Alexa oder Google Home verfügbar. Komponenten mit Fehlern werden mit einem roten Ausrufezeichen und gestreift angezeigt.



Koppeln

Komponenten, die zu einem Objekt gehören, müssen gekoppelt werden. Dies können Sie mit Hilfe einer Kopplungsgruppe machen (über *Zufügen Gruppe*) und die betreffenden Komponenten dort hinziehen.

-	Kitchen light switch 🔗			ß	×
Push button	Kitchen light switch 1	1/4/7	1/4/7, 1/4/8		
Push button	Kitchen light switch 2	1/4/9	1/4/9, 1/4/10		

Gruppierung

Komponenten, die sich in einem bestimmten Raum befinden, sollten in derselben Gruppe platziert (aber nicht miteinander verknüpft) werden. In HomeKit können diese Gruppen für die Raumzuweisung verwendet werden, wenn die xxter voice App für iOS verwendet wird. Durch Kombination der Räume in anderen Gruppen (z. B. zur Indikation der Etage oder drinnen/draußen) können die so entstandenen Infos in HomeKit zur Zonierung verwendet werden, wenn die xxter voice App für iOS verwendet wird. Dies ermöglicht dem Endbenutzer zusätzliche Befehle wie "Hey Siri, schalte alles im ersten Stock aus", "Hey Siri, schalt das Licht draußen an", zu erteilen.

Туре	Name	Group name	Sending Group	Status Group(s)		
-	Outside				ß	×
-	Garden				Ľ	×
Valve	Example		0/0/20	0/0/20, 0/1/20		
Туре	Irrigation (with timer)					
-	Inside				ß	×
-	First floor				ß	×
+	Kitchen				ß	×
+	Living room				ß	×
-	Second floor				Ø	×
-	Second floor Bathroom				r C	×
- Leak sensor	Second floor Bathroom Example		-	1/0/7	C	×
- Leak sensor	Second floor Bathroom Example Children's room	=	=	1/0/7	C C	××
- Leak sensor - Blind	Second floor Bathroom Example Children's room Example position and tilt	=	=	1/0/7	6 6 7	× × ×
- Leak sensor Blind	Second floor Bathroom Example Children's room Example position and tilt start/Stop	=	0/0/13	1/0/7 0/0/13, 0/1/13	C C	× × ×
- Leak sensor Blind	Second floor Bathroom Example Children's room Example position and tilt start/stop position (%)	=	0/0/13 0/0/12	1/0/7 0/0/13, 0/1/13 0/0/12, 0/1/12	C C	× × ×
- Leak sensor Blind	Second floor Bathroom Example Children's room Example position and tilt start/stop position (%) Horizontal tilt (%)	-	0/0/13 0/0/12 0/0/14	1/0/7 0/0/13, 0/1/13 0/0/12, 0/1/12 0/0/14, 0/1/14	C C	×××
- Leak sensor - Blind	Second floor Bathroom Example Children's room Example position and tilt start/stop position (%) Horizontal tilt (%) Main bedroom		0/0/13 0/0/12 0/0/14	1/0/7 0/0/13, 0/1/13 0/0/12, 0/1/12 0/0/14, 0/1/14	2 2 2 2 2 3	× × ×

Schaltkontakt

Ein Schaltkontakt erfordert eine ein-Bit Schalt-Sendergruppe und eine, oder mehrere ähnliche Statusgruppen Adressen.

	Switch contact	0	Example	0/0/1	0/0/1, 0/1/1	1.001 🗙
L						

Dimmer

Ein Dimmer benötigt eine ein-Byte Skalierungs-Sendergruppe mit einem Wert von 0 bis 100 und eine ein-Bit Schalt-Sendergruppe. Beide erfordern eine oder mehrere ähnliche Statusgruppen Adressen. Optional können Sie auch die Farbtemperatur (DPT 7.600) hinzufügen.

Dimmer ᅌ	Example	0/0/2	0/0/2, 0/1/2	5.001 🗙
	Switching	0/0/3	0/0/3, 0/1/3	1.001
	Color temperature (K) (optional)	0/0/10	0/0/10, 0/1/10	7.600

Jalousie

Eine Jalousie benötigt entweder (Beispiel 1) eine ein-Bit Schalt-Sendergruppe und Statusgruppen für die hoch- und runter Steuerung, und eine ein-Bit Schalt- und Statusgruppe zum Starten/Stoppen,



oder (Beispiel 2), eine ein-Byte Skalierungs-Sendergruppe und Statusgruppen mit einem Wert von 0 bis 100 für die Position, und eine ein-Bit Schalt-Statusgruppe zum Starten/Stoppen. Optional können Sie das horizontale oder vertikale Kippen auch mit einer 1-Byte-Skalierung Sendergruppe und Statusgruppen mit einem Wert von 0 bis 100 einstellen (Werte von -90 bis +90 Grad, wo Wert 50 dem Status "geöffnet" entspricht).

Blind	Example position and tilt				×
Google type: Blinds ᅌ	Position control	0	0/0/12	0/0/12, 0/1/12	5.001
	start/stop			0/0/13, 0/1/13	1.010
Google has no tilt support.	Horizontal tilt (%)	٢	0/0/14	0/0/14, 0/1/14	5.003

Temperatur

Eine Temperatur erfordert eine zwei-Byte Statusgruppenadresse für den entsprechenden Gleitkommawert.

Temperature Example 1/0/1 9.001 🗙

Hinweis: Im HomeKit sind die Temperaturen von -30 ° C bis + 200 ° C begrenzt.

Lichtintensität (nur für HomeKit)

Eine Lichtintensität erfordert eine zwei-Byte Statusgruppenadresse für den entsprechenden Gleitkommawert.



Hinweis: Im HomeKit beträgt der Maximalwert 500000 Lux.

Feuchtigkeit (HomeKit und Google Home)

Eine Luftfeuchtigkeit erfordert eine zwei-Byte Statusgruppenadresse für den entsprechenden Gleitkommawert.

Humidity [Not for Alexa] [Not for	٥	Example	1/0/2	9.007 🗙

Präsenzmelder (nur für HomeKit)

Ein Präsenzmelder benötigt eine ein-Bit Schalt Status- Gruppenadresse.

Occupancy Sensor [Not for Alex	0	Example	1/0/3	1.018 🗙	

Bewegungsmelder (nur für HomeKit)

Ein Bewegungsmelder benötigt eine ein-Bit Schalt Status-Gruppenadresse.

Motion Sensor [Not for Alexa] [N ᅌ	Example	1/0/4	1.010 🗙

Kontaktmelder (HomeKit und Google Home)

Ein Kontaktmelder benötigt eine ein-Bit Schalt Status-Gruppenadresse.

L					
	Contact sensor [Not for Alexa] [I ᅌ	Example	1/0/5	1.009 🗙	
L					

Rauchmelder (HomeKit und Google Home)

Ein Rauchmelder benötigt eine ein-Bit Schalt Status-Gruppenadresse.

Smoke sensor [Not for Alexa] [N ᅌ	Example	1/0/6	1.005 🗙

Leckage-Melder (HomeKit und Google Home)

Ein Leckage-Melder benötigt eine ein-Bit Schalt Status-Gruppenadresse.

Leak sensor [Not for Alexa] [Not 🗘 Example 1/0/7 1.005 🗙	

CO-Melder (HomeKit und Google Home)

Ein CO-Sensor benötigt eine ein-Bit- Schalt Status-Gruppenadresse, um anzuzeigen, ob der gemessene Wert die Norm überschreitet. Optional können die zwei-Byte Werte des gemessenen CO- und/oder Spitzenwert addiert werden.

CO sensor [Not for Alexa] [Not f	Example	1/0/8	1.005 🗙
	Measured value (ppm, optional)	1/0/21	9.008
	Peak measured value (ppm, optional)	1/0/22	9.008

CO2-Melder (nur für HomeKit)

Ein CO2-Sensor benötigt eine ein-Bit Schalt Status-Gruppenadresse, um anzuzeigen, ob der Messwert die Norm überschreitet. Optional können die zwei-Byte Werte des gemessenen CO- und/oder Spitzenwert addiert werden.

CO2 sensor [Not for Alexa] [Not ᅌ	Example	1/0/9	1.005 🗙
	Measured value (ppm, optional)	1/0/23	9.008
	Peak measured value (ppm, optional)	1/0/24	9.008

Druckknopf- oder Schalter

Ein Druckknopf erfordert eine ein-Bit Schalt-Sendergruppe und eine oder mehrere ähnliche Statusgruppen Adressen.



RGB Licht

Ein RGB-Licht kann auf verschiedene Arten gesteuert werden:

- Mit drei Ein-Byte-Skalierungsgruppenadressen f
 ür 0-100 Werte f
 ür rot, gr
 ün und blau und optional eine f
 ür weiß
- Mit einer RGB-Gruppenadresse (DTP 232.600)
- Mit einer RGBW-Gruppenadresse (DTP 251.600)
- Mit einer XY-Spektrumgruppenadresse (DTP 242.600)

Außerdem gibt es eine optionale Ein-Bit-Schaltgruppenadresse zum Ein- und Ausschalten des Lichts. Die verschiedenen Möglichkeiten zur Steuerung des Lichts können gleichzeitig verwendet werden. Für jedes verwendete Element sind eine oder mehrere Statusgruppenadressen desselben Typs erforderlich.

RGB light	Example			>
	Switch (optional)	0/0/5	0/0/5, 0/1/5	1.001
	Red (optional)	0/0/6	0/0/6, 0/1/6	5.001
	Green (optional)	0/0/7	0/0/7, 0/1/7	5.001
	Blue (optional)	0/0/8	0/0/8, 0/1/8	5.001
	White (optional)	0/0/9	0/0/9, 0/1/9	5.001
	RGB (3x 0-100%) (optional)	0/0/20	0/0/20, 0/1/20	232.600
	RGBW (4x 0-100%) (optional)	0/0/21	0/0/21, 0/1/21	251.600
	XY spectrum (optional)	0/0/22	0/0/22, 0/1/22	242.600

Szenen Druckknopf

Mit einem Szenendruckknopf können Sie eine KNX-Szene auslösen. Es erfordert eine ein-Byte Szenen-Sendergruppe und den gewünschten Szenenwert, wenn die Schaltfläche aktiviert ist. Optional können eine weitere Sendergruppe und ein weiterer Wert für die Szene hinzugefügt werden, wenn die Szenentaste deaktiviert ist.

Scene button C Example				×
Scenario for on	2/0/0	1	(value)	17.001
Scenario for off (optional)	2/0/0	0	(value)	17.001

Zustandsloser Druckknopf (nur für HomeKit)

Ein zustandsloser Druckknopf hat nur eine ein-Bit Schalt Status-Gruppenadresse. Er kann in HomeKit als Trigger zur Automatisierung verwendet werden, der je nach "Kurzem Druck", "Doppeltem Druck" oder "Langem Druck" unterschiedliche Wirkungen hat. Die Taste braucht "1" zum Drücken und "0" zum Freigeben. Diese Taste kann zum Beispiel für eine Türklingel oder einen Wandschalter verwendet werden.

	_			
Stateless button [Not for Alexa]	0	Example	0/0/10	1.001 🗙

Ventil (HomeKit und Google Home)

Ein Ventilantrieb benötigt eine ein-Bit Schalt-Sendergruppe und eine oder mehrere ähnliche Statusgruppen Adressen. Für die Anzeige kann der Typ festgelegt werden und auch, ob in HomeKit ein Timer verwendet werden soll.

C	Valve [Not for Alexa]	Example		0/0/20	0/0/20, 0/1/20	1.009	×
	Туре	Irrigation (with timer)	0				

Thermostat

Abhängig von der verwendeten KNX-Komponente gibt es verschiedene Möglichkeiten, den Thermostat einzurichten. Ein Thermostat, der die aktuelle Temperatur verwendet (Beispiel 1), benötigt eine zwei-Byte Sendergruppen Adresse, um den Gleitkommawert der gewünschten Temperatur und eine oder mehrere Statusgruppen Adressen desselben Typs einzustellen.

hermostat	Example cooling w/o shift			×
Cooling	 Current temperatuur 		3/0/0	9.001
	Set point temperatuur	3/0/10	3/0/10, 3/1/10	9.001
	Use no shift	٥		6.010
	Cooling active		3/0/11	1.011
	Cooling mode on/off (optional)	3/0/12	3/0/12, 3/1/12	1.001
	Current humidity (optional)		3/0/13	9.007

Bei einem Thermostat mit Schiebefunktion (Beispiel 2) wird eine ein-Byte Sendergruppen Adresse als Verschiebung zum Erhöhen oder Verringern der Temperatur in 0,5 Grad Schritten mit einer oder mehreren Statusgruppen Adressen desselben Typs und einer zwei-Byte Statusgruppe für die aktuelle Temperatur verwendet.

Thermostat 🗘	Example heating w shift			×
Heating	Current temperatuur		3/0/0	9.001
	Set point temperatuur		3/0/1	9.001
	Use shift 🔷	3/0/2	3/0/2, 3/1/2	6.010
	Heating active		3/0/3	1.011
	Heating mode on/off (optional)	3/0/4	3/0/4, 3/1/4	1.001
	Current humidity (optional)		3/0/5	9.007

Je nachdem, ob der Thermostat Heizen, Kühlen oder beide ein-Bit Statusgruppen Adressen unterstützt, sind für die aktuellen Heiz- und Kühlzustände separate Adressen hinzuzufügen. Optional kann eine ein-Bit Sender- und Statusgruppen Adresse hinzugefügt werden, um den Thermostat auf Heizmodus, Kühlmodus, Automatisch (beide) oder auf Standby einzustellen. Bei Thermostaten, die sowohl Heizen, als auch Kühlen unterstützen, kann optional eine ein-Bit Sender- und Statusgruppen Adresse verwendet werden, um den Thermostat ein-/auszuschalten oder um eine Umschaltung zwischen Heiz- oder Kühlmodus und einem HLK-Steuermodus zu erzwingen, und um den Thermostat auf den richtigen Modus einzustellen.

ermostat	Example both w/o shift			×
Heating and cooling	Current temperatuur		3/0/0	9.001
	Set point temperatuur	3/0/20	3/0/20, 3/1/20	9.001
	Use no shift	٥		6.010
	Heating active		3/0/21	1.011
	Cooling active		3/0/22	1.011
	Heating mode on/off (optional)	3/0/23	3/0/23, 3/1/23	1.001
	Cooling mode on/off (optional)	3/0/24	3/0/24, 3/1/24	1.001
	Thermostat on/off (optional)	3/0/25	3/0/25, 3/1/25	1.001
	Heat/Cool switchover (optional)	3/0/26	3/0/26, 3/1/26	1.100
	HVAC control mode (optional)	3/0/27	3/0/27, 3/1/27	20.105
	Current humidity (optional)		3/0/28	9.007

In allen Fällen ist eine zwei-Byte Statusgruppe für den Gleitkommawert der aktuellen Temperatur erforderlich und es gibt eine optionale zwei-Byte Statusgruppen Adresse für den Gleitkommawert der Luftfeuchtigkeit.

Bitte beachten Sie: Für HomeKit sind die Solltemperaturen von + 10° bis + 38° C begrenzt und die aktuellen Thermostat-Temperaturen sind von 0° bis + 100° C begrenzt. Für Google Home und Alexa sind die Solltemperaturen von 0° bis + 38° C begrenzt.

Lüfter

Ein Lüfter benötigt eine 1-Bit-Schaltgruppenadresse, um den Lüfter ein- und auszuschalten. Optional kann für die Drehzahl des Lüfters eine 1-Byte-Skalierungsgruppenadresse für 0-100 Werte und eine 1-Bit-Schaltgruppe zum Ein- und Ausschalten der Schwenkung verwendet werden. Jedes verwendete Element erfordert eine oder mehrere Statusgruppenadressen des gleichen Typs.

Fan Stample	0/0/40	0/0/40, 0/1/40	1.001 🗙
Swing (opt	ional) 0/0/41	0/0/41, 0/1/41	1.001
Speed (op	tional) 0/0/42	0/0/42, 0/1/42	5.001

Service und Unterstützung

Nehmen Sie bei Problemen oder Fragen zuerst Kontakt mit dem Installationsfachpersonal Ihrer KNX-Heiminstallation auf.

Viele Antworten auf Fragen können Sie auch hier finden: <u>http://www.xxter.com/faq</u> Auf unserem Forum können Sie Informationen mit anderen Nutzern austauschen: <u>http://www.xxter.com/forum</u> Weitere Unterstützung finden Sie hier: <u>http://www.xxter.com/support</u>

Sollte Ihnen das nicht weiterhelfen, dann können Sie mit <u>support@xxter.com</u> Kontakt aufnehmen. Geben Sie dabei bitte immer die Seriennummer des betreffenden xxter voice Geräts mit an.